

ATTENTION ! JEUX VIRTUELS !

Une enquête de Paul X, détective privé

**UNE PIÈCE DE THÉÂTRE POUR LA
JEUNESSE**

DE JEAN-PIERRE DURU

jpguru@club-internet.fr

(28 pages)

PRÉSENTATION DE LA PIÈCE « ATTENTION ! JEUX VIRTUELS ! »

En jouant à des jeux vidéo un garçon s'est perdu dans le monde virtuel. Sa sœur vient solliciter Paul X, détective privé, pour qu'il le retrouve.

Paul X entre à son tour dans le monde virtuel et va se rendre de jeux en jeux vidéo pour retrouver le garçon.

Dans ces jeux il se trouve confronté à des adversaires qui ne veulent pas le laisser progresser dans son enquête.

Réussira-t-il à retrouver le garçon disparu malgré toutes les embûches qu'il rencontre ? C'est ce que vous découvrirez dans cette pièce pleine de suspense et d'humour où il ne fait pas bon être un pion dans un jeu virtuel.

Distribution : 12 F et 11 H (*La distribution relève des choix du metteur en scène et des enfants constituant sa classe ou son atelier théâtre*)

PERSONNAGES : par ordre d'entrée en scène

Paul X (H) (*ce rôle peut être tenu par plusieurs enfants (garçon ou fille) en fonction des scènes*)

La sœur (F)

Super Keuf (H)

Son adjointe (F)

Barbiedarling (F)

Barbirella (F)

La reine des amazones (F)

Amazone euro (F)

Amazone afro (F)

Le chevalier blanc (H)

La princesse (F)

Athozzz (H)

Porthozzz (H)

Aramizzz (H)

Viking (H)

Boucle d'Or (F)

Super Boy (H)

Super Girl (F)

Docteur pirate (H)

Infirmière pirate (F)

Capt'aine Crochet (H)

La fée Flochette (F)

L'enchanteur Merlinpimpin (H)

SCÈNE I

(Paul X est en train de jouer à un jeu vidéo devant son PC et écoute les instructions)

Voix off : Passez par le couloir 25, puis montez l'escalier 38, ouvrez la porte 3 bis et descendez trois marches. Attention, un malfrat est derrière la porte et veut vous zigouiller ! *(Bruit de tir)* Bravo, vous l'avez détruit. Maintenant prenez la direction à droite de la gauche...

Paul X : A droite de la gauche ? Qu'est ce ça veut dire à droite de la gauche ?

Voix off : Attention ! Attention ! Derrière vous ! *(Bruit de tir)* Trop tard !

Paul X : Ça y est, ils m'ont encore descendu ! Ah, je ne réussirai jamais à aller jusqu'au bout de ce jeu. *(Au public)* Excusez-moi je ne me suis pas présenté. Paul X, détective privé ... *(Un temps)* En ce moment je suis plutôt un détective **privé** ... de recherches. Je n'ai pas la moindre demande d'enquêtes, de filatures, d'investigation. *(Il baille)* Et, moi, quand je n'ai rien à faire ça m'endort. Je vais me faire une petite sieste... oh, une toute petite... D'ailleurs je ne dormirai que d'un œil, au cas où un client se présenterait.

(La lumière baisse et on entend Paul X ronfler. Un temps. Puis entrée d'une fille)

La fille : Monsieur X. Monsieur X !

(Paul X se réveille)

Paul X : Euh, oui.

La fille : Je me suis permis d'entrer, la porte était ouverte.

Paul X : Euh, oui, que voulez vous ?

La fille : Vous êtes bien détective ?

Paul X : Oui, oui.

La fille : Mon frère a disparu.

Paul X : Ah oui. Et dans quelle circonstance ?

La fille : Il jouait près de moi sur son ordinateur à un jeu vidéo avec son avatar et tout à coup il a disparu dans la toile du web comme s'il avait été aspiré.

Paul X : C'est étonnant... mais que voulez vous que j'y fasse ?

La fille : Il faut le retrouver.

Paul X : Facile à dire, mais comment ?

La fille : Vous jouez à des jeux vidéo ?

Paul X : Moi ? *(gêné)* ... Euh... Eh bien.... cela m'arrive parfois... mais je n'ai guère le temps avec toutes les enquêtes que je dois mener.

La fille : Il suffit que vous choisissiez un jeu vidéo que vous preniez un avatar et hop !... vous vous retrouverez au pays des Gamers.

Paul X : Au pays des **Gamers** ?

La fille : Au pays des joueurs de jeux vidéo, si vous préférez.

Paul X : C'est bien joli, mais comment pourrais-je y rejoindre votre frère ?

La fille : *(Elle lui donne une liste)* Tenez, voici la liste des jeux qu'il préfère, je pense que vous pourrez le retrouver dans l'un d'entre eux. Et je vous laisse un chèque pour vos frais. *(Elle lui donne un chèque)* Dépêchez-vous ! Et bonne chance ! *(Elle sort)*

Paul X : Eh attendez, Mademoiselle !... Elle est déjà partie. Bonne chance, bonne chance... elle est drôle cette fille. Je n'ai pas l'habitude de ce genre d'enquête, moi. *(Il regarde le chèque)* Oh, oh, c'est une jolie somme pour une enquête... et comme je n'ai rien à faire en ce moment, allons-y. Espérons que son chèque n'est pas un chèque... **virtuel**. *(Il se replace devant son ordinateur)* Bon, je jouais au jeu « **Les enquêtes de Super Keuf** » je vais y retourner pour essayer de rentrer dans le monde des Gamers, comme elle dit. Mon avatar... mon avatar c'est **Paul X**... *(au public)* Je n'ai pas trouvé mieux. Alors maintenant comment retrouver Super Keuf ?

Voix off : Passez par le couloir 4534.

Paul X : Le couloir 4534.

Voix off : Puis montez l'escalier 5467.

Paul X : L'escalier 5467... Le jeu s'est compliqué depuis tout à l'heure.

Voix off : Ouvrez la porte 3 bis.

Paul X : Ah, toujours cette porte 3 bis. Bon, j'ouvre la porte....

NOIR

Cris off de Paul X : Ah, je glisse dans un toboggan. Je glisse ! Je glisse ! Au secours ! Au secours !

SCÈNE II

Super Keuf, son adjointe et Paul X

(Paul X est allongé sur scène. Lumière et Entrée de Super Keuf et de son adjointe)

Super Keuf : *(à Paul X qui se réveille)* Eh, Man, où te crois-tu ? *(montrant Paul X à son adjointe)* Prélevez son ADN, prenez ses empreintes dentaires, relevez la peinture de ses chaussures et la marque de son imperméable. Il doit faire partie du clan des gangourous... et vous savez que je ne me trompe jamais

Paul X : Non, non...attendez je suis détective privé et je peux vous montrer ma carte. Tenez (*Il montre sa carte*)

Super Keuf : Ah, c'est un confrère...ou presque. Hello, man, sais tu qu'il est dangereux de rôder par ici sans autorisation des Superforces de protection ?

Paul X : Excusez-moi, je ne savais pas.

Super Keuf : Tu as devant toi Super Keuf, le flic des flics, colonel-chef de la police scientifique. Sache que tous les malfrats des planètes avoisinantes me connaissent et ils craignent d'avoir à me rencontrer. Connais-tu les principes fondamentaux de notre métier, Man ?

Paul X : Eh bien...

Super Keuf : Exemple : Si tu es attaqué qu'est ce que tu fais ?

Paul X : Eh bien... je me défends

Super Keuf : Et comment ?

Paul X : Faut voir la situation.

Super Keuf : (*ironique à son adjointe*) Bon, ça va, j'ai compris. Je vais te faire une petite démonstration. Grand A : dès qu'ils arrivent tu sors ton gun et tu tires dans le tas.

Paul X : Mon **gun** ?

Super Keuf : Ton arme. Tu as bien une arme ?

Paul X : Euh, oui, oui, bien sûr.

Super Keuf : Bon. Grand B ! Quand tu es au corps à corps avec l'adversaire tu le bombardes de coups de poing...américains de préférence. Ça fait plus mal. Tu as déjà donné des coups de poing ...américains ?

Paul X : Euh... eh bien jusqu'à maintenant je n'ai donné que des coups de poing... français... (*en a parte*) et encore...

Super Keuf : Bon, passons et enfin grand C : Tu sautes.

Paul X : Je saute... mais où ?

Super Keuf : Tu sautes **au dessus** de tes adversaires pour éviter les balles de leurs guns et leurs coups de poing américains. Méfie-toi nos ennemis les gangourous jouent facilement du coup de poing et ils cachent leur arme secrète dans leur poche avant.

Paul X : Leur arme secrète ?

Super Keuf : Leur fameux **boomebang** qui fait boum à l'aller et qui fait bang au retour. Bien commençons l'enquête pour retrouver les gangourous et ensuite j'irai bien me prendre un coca bien frais au Mac Do du coin. Qu'en penses-tu, Daisy ?

L'adjointe : No problème, patron.

Paul X : Mais...mais... c'est de la pub !

Super Keuf : Evidemment. Il faut bien sponsoriser notre jeu vidéo. Qu'est ce que tu crois ? Bon, regarde ces traces de pneus. Qu'en dis-tu ?

Paul X : Eh bien ...Une voiture est passée par là.

Super Keuf : Evidemment, ce n'est pas un carrosse. (*Rires convenus entre Super Keuf et son assistante*) C'est une Chrysler modèle 453XL67 qui a une fuite d'huile, qui doit avoir autour de 6745 kilomètres au compteur et qui est de couleur vert pomme... avariée.

Paul X : (*étonné*) Vous croyez ?...

Super Keuf : Evidemment. Regarde cette trace de pas qu'en dis-tu ?

Paul X : Euh... quelqu'un est passé par là.

Super Keuf : Ce *quelqu'un* chausse du quarante cinq fillettes, son pas mesure environ un mètre zéro sept... non pardon un mètre zéro huit. Il a un cor au pied c'est ça qui m'a induit en erreur. Il doit mesurer entre un mètre quatre vingt six et un mètre quatre vingt sept et doit peser entre quatre vingt neuf et quatre vingt dix kilos, il fait du sport ça se voit à sa façon de marcher.

Paul X : Vous êtes sûr ?

Super Keuf : Evidemment. (*Il ramasse un cheveu sur le sol et demande à Paul X*) Regarde ce cheveu. Qu'en dis-tu ?

Paul X : C'est un cheveu brun.

Super Keuf : Pas du tout ! C'est un cheveu blond teint en acajou avec le produit **CINQ EN UN**.

L'adjointe : Avec **CINQ EN UN** vous pouvez vous teindre les cheveux usagés, vous laver les canines, vous tirer les vers du nez, vous récurer les orteils et vous nettoyer les esgourdes.

Paul X : Ce produit peut faire tout ça ?

Super Keuf : Evidemment ! (*à son adjointe et Paul X*) Oh, vous avez entendu ? Mon septième sens a perçu la venue de nos ennemis jurés.

Paul X : Moi, je n'ai rien entendu.

Super Keuf : Evidemment, tu n'es pas doté d'un septième sens comme l'élite des policiers scientifiques. Tous en place ! (*En direction des coulisses*) Ecoutez, les gangourous, vous avez exactement **trente sept** secondes pour vous rendre, sinon je fais feu. Je compte. 1, 2, 3, 4, 5, 6... 37.

Paul X : Je crois qu'il n'y a personne.

Super Keuf : C'est ce qu'ils veulent te faire croire, mais il faut s'en méfier, ils sont très malins. Je sais qu'ils sont là, alors qu'on pourrait croire qu'ils sont absents. (*En direction des coulisses*) Allez, les gangourous, je suis généreux, je vous donne exactement **soixante cinq** secondes pour déposer vos armes, sinon tant pis pour vous. 1, 2, 3, 4, 5, 6... 65.

L'adjointe : Ils ne se montrent toujours pas, Chef.

Super Keuf : Ils sont forts... très forts, très très forts, mais je les aurai de toute façon. (*En direction des coulisses*) Allez, c'est fini. Il vous reste exactement quatre vingt-sept secondes pour vous montrer sinon : **Game**

over ! 1, 2, 3, 4, 5, 6, ...87. (à son adjointe et à Paul X) Couvrez-moi. Je fonce.

(*Super Keuf se lance en coulisses. Paul X en profite pour s'éclipser. On entend des rires en coulisses. Super Keuf revient sur scène tout mouillé*)

L'adjointe : Qu'est ce qui se passe, Chef ?

Super Keuf : Ce n'est pas du jeu, ils avaient des pistolets à eau, je suis déshonoré et en plus je suis ridiculisé devant un étranger. Tiens, où est-il passé ?

L'adjointe : Je ne comprends pas. Il était avec moi il y a un instant... Il a disparu.

Super Keuf : Tu veux dire qu'il a *fui*. J'ai compris : il faisait partie de la bande des gangourous.

L'adjointe : Vous croyez, chef ?

Super Keuf : Evidemment ! Allez, viens. Le jeu est terminé (*Ils sortent*)
(*Spot sur Paul X caché dans un coin de la scène*):

Paul X : Je me doutais bien que c'était un jeu d'attrape nigaud, j'ai préféré changer de jeu. (*Il regarde sa liste*) Alors, allons voir la personne que je recherche ne se trouve dans le jeu suivant : «**Le salon Venus special beauty** »

NOIR

SCÈNE III

Barbiedarling, Barbirella, la voix du miroir, Paul X

(*Barbiedarling et Barbirella se tiennent devant un miroir*)

Les 2 filles : Miroir, beau miroir, dis-nous quelle est la plus belle de nous deux ?

Voix du miroir : Eh bien, euh... je me sens un peu fatigué, voyez-vous, ce doit être la glace de ce midi qui ne passe pas.

Barbiedarling : Ah, ça suffit, miroir ! Tous les jours c'est la même chose.

Barbirella : Hier, tu ne pouvais pas répondre parce que ton tain pâlisait.

Barbiedarling : Avant-hier tu nous disais que tu avais pris un verre de trop.

Barbirella : Ou tu invoques un manque de réflexion.

Barbiedarling : Ou un défaut de vision.

Les 2 filles : Maintenant, ça suffit ! Laquelle est la plus belle ?

(*Entrée de Paul X*)

Si vous voulez connaître la suite de cette pièce écrivez moi à :

jpduru@club-internet.fr